



LEGENDA

- SO 01 – NOVÁ ADMINISTRATIVNÍ BUDOVA

SO 01 – NOVÁ ADMINISTRATIVNÍ BUDOVA PŘEDSAZENÉ NADZEMNÍ PODLAŽÍ

SO 02 – SOLÁRNÍ ZASTŘEŠENÍ PRO PARKOVÁNÍ

STÁVAJÍCÍ OBJEKTY V MAJETKU INVESTORA

STÁVAJÍCÍ OBJEKTY – ODSTRANĚNÍ

STÁVAJÍCÍ OBJEKTY MIMO AREÁL
- HRANICE AREÁLU TELMAX

HRANICE ŘEŠENÉHO ÚZEMÍ

HRANICE KATASTRU NEMOVITOSTÍ

OSA ŽELEZNIČNÍ KOLEJE

HRANICE OCHRANNÉHO PÁSMA DRÁHY

VJEZD DO AREÁLU

STÁVAJÍCÍ STROMY, KEŘE

POZNÁMKA:

V AREÁLU SE PŘEDPOKLÁDÁ MALÉ DOPRAVNÍ ZATÍŽENÍ.
SJEZD Z AREÁLU JE POSUZOVÁN JAKO DOPRAVNĚ MENŠÍ VÝZNAMNÝ.
ROZHLÉDOVÉ TROJÚHELNÍKY JSOU VYKRESLENY DLE ČSN 73 6110/21, čl. 12.8, obr.72a,
PRO NÁVRHOVOU RYCHLOST 50km/h.

LEGENDA SÍTÍ
STÁVAJÍCÍ

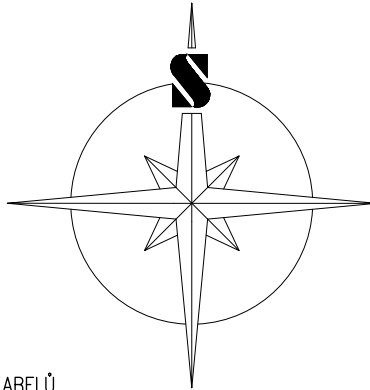
- VODOVOD – AREÁLOVÝ
- VODOVOD BEZ ROZLIŠENÍ DRUHU – AREÁLOVÝ
- VODOVODNÍ RAD (VAK VYSOKÉ MÝTO)
- SPLAŠKOVÁ KANALIZACE – AREÁLOVÁ
- DEŠŤOVÁ KANALIZACE – AREÁLOVÁ
- PLYNOVODNÍ POTRUBÍ BEZ ROZLIŠENÍ TLAKU
- PODZEMNÍ KABELY NN – AREÁLOVÉ
- NADZEMNÍ KABELY NN DO 1kV – ČEZ DISTRIBUCE a.s.
- KOMUNIKAČNÍ KABEL – NADZEMNÍ
- ŠACHTY A POKLOPY – KANALIZAČNÍ
- ŠACHTY A POKLOPY – VODOVODNÍ
- ELEKTRONOVÉ SKŘÍNĚ

NAVROHOVANÉ

- VODOVODNÍ PŘÍPOJKA
- SPLAŠKOVÁ KANALIZACE
- DEŠŤOVÁ KANALIZACE
- PODZEMNÍ VENKOVNÍ ROZVOD NN
- VEŘEJNÉ OSVĚTLENÍ

POZNÁMKA:

– STÁVAJÍCÍ INŽENÝRSKÉ SÍTĚ JSOU ZAHRESLENY POUZE ORIENTAČNĚ
– PŘED ZAHÁJENÍM VÝSTAVBY JE NUTNÉ PROVEST JEJICH VYTÝČENÍ !!!
– ZAHRESLENÁ KABELOVÁ VEDENÍ URČUJÍ TRASU KABELU, NIKOLI VŠAK POČET KABELŮ
– V MÍSTĚ STAVBY SE MOHOU NACHÁZET NEZNÁMÉ INŽENÝRSKÉ SÍTĚ



Akce			
ADMINISTRATIVNÍ BUDOVA TELMAX VYSOKÉ MÝTO Areál společnosti TELMAX			
Investor			
TELMAX s.r.o. Jiráskova 154, 566 01 Vysoké Mýto			
Projektant			
B K N , spol. s r. o., Vladislavova 29/I, 566 01 Vysoké Mýto, www.bkn.cz			
Vypracoval		Zodpovědný projektant	
Tomáš Křepeška		Ing. Jiří Fišer	
Hlavní projektant		Ing. Vladimír Těplý	
rozdělo		pore z.	
Štupň			
DOKUMENTACE PRO SPOLEČNÉ POVOLENÍ			
DÚR+DSP			
Objekt			
IO 03 VODOVODNÍ PŘÍPOJKA			
Obsah			
SITUACE			
Datum		Zak. číslo	
03.2023		6509/23	
Měřítko		Č. výkresu	
1:250		D.2.3.2	